



**PIBEX DO NEDDIJ UNESPAR CAMPUS PARANAÍ E A IMPORTÂNCIA DO LÚDICO PARA A  
CONSTRUÇÃO DA APRENDIZAGEM**

Denise Santos Borges  
Unespar/Campus Paranavaí, Dehtaa@hotmail.com

Rosângela Trabuco Malvestio da Silva  
Unespar/Campus Paranavaí, rosetms2000@yahoo.com.br

Modalidade: Extensão  
Programa Institucional: PIBEX

Grande Área do Conhecimento: Ciências Humanas

**RESUMO:** A utilização de jogos e brincadeiras nas escolas propiciam ótimos resultados para a aprendizagem dos alunos do ensino regular. Por meio do lúdico a criança desenvolve a imaginação, a memória, a atenção, linguagem simbólica, dentre outras capacidades do pensamento. O objetivo deste texto é fazer um relato de experiência do trabalho desenvolvido pela bolsista do projeto PIBEX, inserida no NEDDIJ – UNESPAR Campus Paranavaí, onde ofereceu apoio pedagógico às crianças com dificuldade de aprendizagem na disciplina de matemática dos Anos Iniciais do Ensino Fundamental. A metodologia utilizada é o relato de experiência e está pautado em autores que discutem a temática. Em um primeiro momento descreve o início do projeto, as leituras realizadas para fundamentar a importância do jogo para a aprendizagem da matemática, destacando a importância dos jogos e das brincadeiras para os alunos com dificuldade de aprendizagem em matemática. Na sequência descreve como foi o atendimento das crianças e os jogos aplicados e os conteúdos trabalhados. Apresenta como os alunos atendidos aprenderam alguns conceitos matemáticos como adição, subtração, multiplicação, números, quantidades. Isso ocorreu por meio de jogos confeccionados pelas bolsistas, com a intenção de promover situações desafiadoras de aprendizagem. Conclui-se que o projeto desenvolvido foi de suma importância, pois beneficiou crianças que apresentaram dificuldades na disciplina de matemática, ensinando-as e contribuindo para sua permanência na escola. A partir dos resultados obtidos, é possível dizer que a ludicidade é um instrumento pedagógico muito importante para a construção do desenvolvimento intelectual e social, provocando uma aprendizagem mais prazerosa e significativa para a criança. Portanto, o projeto desenvolvido pela bolsista Pibex assumiu uma metodologia lúdica e significativa, incluindo os alunos no processo educativo.

**Palavras-chave:** PIBEX . Ensino de Matemática. Jogos

Realização



**PRPPG**  
Pró-Reitoria de Pesquisa  
e Pós-Graduação

**PROEC**  
Pró-Reitoria de Extensão  
e Cultura

Apoio



**PARANÁ**  
GOVERNO DO ESTADO  
SECRETARIA DA CIÊNCIA,  
TECNOLOGIA E ENSINO SUPERIOR

