



JOGANDO COM A MATEMÁTICA

Ana Caroline da Luz
Unespar/Campus União da Vitória, anaaaluzcar@gmail.com

Gabriele Granada Veleda
Unespar/Campus União da Vitória, gabi.granada@gmail.com

Modalidade: Extensão
Programa Institucional: PIBIS

Grande Área do Conhecimento: Ciências Exatas e da Terra

RESUMO: A inserção dos jogos em sala de aula foi feita de forma lenta, tardia e de difícil aceitação pelos educadores em geral, uma vez que os jogos eram considerados apenas como uma atividade fútil. Atualmente entende-se que o jogo contribui para o desenvolvimento da criança, tanto intelectual, social e moral. Através do jogo a criança poderá definir conceitos, é no momento do jogo que a criança usa a imaginação e recria a realidade. No projeto, desenvolvemos o jogo SENHA. No jogo, o desafiante escolhe entre 6 cores distintas 4 para formar sua senha, então coloca em ordem atrás de uma proteção para que o desafiado não a veja. A cada tentativa do desafiado o desafiante coloca do lado da senha uma informação adicional que vai se chamar de dica, compostas por triângulo que é cor certa na posição certa, círculo cor certa na posição errada e quadrado que indica cor errada. Essas dicas são colocadas em ordem, para facilitar o raciocínio do desafiado. Seu objetivo é que o desafiado descubra a senha colorida criada pelo desafiante com o menor número de tentativas. Por ser um projeto que visa trabalhar com a reciclagem, as peças do jogo são tampinhas de garrafas pet de diferentes cores. Observa-se que no jogo SENHA a lógica é a base do jogo, assim, é um jogo que pode ser utilizado com crianças com o objetivo de introduzir ideias iniciais de lógica, possibilidade, combinação, contagem, permutação, correspondência, além de estimular o processo de interação entre os alunos, a criatividade, a sociabilidade e as inteligências múltiplas, aprender a lidar com os resultados independentemente do resultado, fazer suas próprias descobertas por meio do brincar e dar um novo uso a diferentes materiais, no caso, as tampinhas de pet.

Palavras-chave: Jogos; Matemática; desenvolvimento;

Realização



PRPPG
Pró-Reitoria de Pesquisa
e Pós-Graduação

PROEC
Pró-Reitoria de Extensão
e Cultura

Apoio



PARANÁ
GOVERNO DO ESTADO
SECRETARIA DA CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E ENSINO SUPERIOR

